



Malý okruh



od 2,5 let



2-4 hráči



4 zvířátka – pes, kočka, králík, kravička, 6 destiček – každá složená z 5 dílů, 1 kostka, 15 žetonů



Co nejrychleji dostat své zvířátko do cíle a nasbírat 3 žetony.

Průběh hry

Sestavte destičky za sebe tak, aby vytvořily cestu. Každý hráč si vybere jedno zvířátko a postaví ho na startovní pole. Žetony položte vedle herní plochy. Začíná nejmladší hráč, poté se hraje po směru hodinových ručiček.

Hráč ve svém tahu hodí kostkou a podle symbolu posune své zvířátko:

- 🎨 **Barva** – posuňte zvířátko na nejbližší volné pole stejné barvy ve směru k cíli. Pokud je obsazené, pokračujte na další volné pole stejné barvy.
- 🌸 **Květina** – posuňte zvířátko dopředu na nejbližší volné pole stejné barvy, na jaké právě stojí.
- 🐝 **Včelka** – vraťte zvířátko zpět na nejbližší volné pole stejné barvy, na jaké právě stojí.

Pokud při symbolu květiny nebo včelky není možné figurku přesunout, protože jsou všechna příslušná pole obsazená, hráč ztrácí tah.

Konec kola:

První hráč, který dorazí na cílové vícebarevné pole, získává 1 žeton. Poté začíná nové kolo a všechna zvířátka se vrátí na start.

Konec hry:

Vyhrává hráč, který jako první získá 3 žetony.